

インターネットとは?

- ●良く思い浮かべるのは?
 - ◆ホームページ(Web)による情報収集
 - 電子メールでのコミュニケーション
- ●最近は?
 - ◆ SNS, X(旧twitter), LINE, YouTube, 二コ二コ動画...
 - ◆ 家電: テレビ、ビデオ、エアコン?
- ●誰もが簡単に使えるようになってきた
 - ◆ 仕組みをちゃんと理解して利用している人は意外と少 ない

2

3

インターネットとは?

● 世界の国々や地域に分散しているコンピュータを お互いに結びつける地球的規模のネットワークの一つ



インターネットとは?

- ●ただ単に、コンピュータをケーブルで繋いだだけ では、通信することはできない
- ●コンピュータがお互いに通信するための手順や 言葉が必要
 - ◆ インターネット プロトコル

インターネットプロトコル

- インターネットプロトコル
 - ◆ IPアドレス
 - ◆ドメインネーム
 - ◆ ルーティング などの仕組み
 - この約束に従った通信やネットワークがインターネット IPv4, IPv6
- ●Webやメールなどのソフトウェアのやり取りにも 手順や言葉(プロトコル)がある
 - SMTP, POP3, HTTP, HTTPS, IMAP4 ...

5

インターネット

- ●よくある間違い
 - コンピュータのネットワーク ≠ インターネット
 - ホームページ・メール ≠ インターネット
 - プロバイダ ≠ インターネット

物として売っている訳でもない

6

學佐賀大学 5.00 ₹ ₹ ₹ ₹ ₹ ₹

學佐賀大学5392 ∪111

インターネットの構成要素

- クライアント
- ・サーバ
- ルータ

クライアント, サーバや、通常のネットワークの概念にとらわれないオーバーレイネットワーク(P2P)といったものもある

2025/4/1

❤佐賀大学500 ₹200

7

クライアント ● サーバに対して必要な情報を要求する機器 • 通常利用されているパソコンなど • パソコン上で通常利用されるソフトもクライアント ■ WWWクライアント -> WWWブラウザ ■ メールクライアント -> メールソフト

8

サーバ

- ●クライアントの要求に応じて、情報を提供
 - ◆ Webサーバ
 - ◆メールサーバ など
 - サーバがクライアントになる場合もある
 - ■他のサーバに必要な情報を要求する場合など

2025/4/15

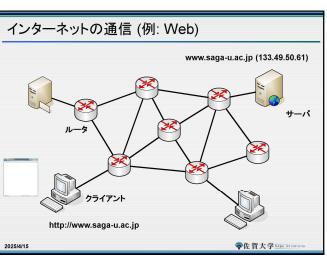
上賀大学 ****

ルータ

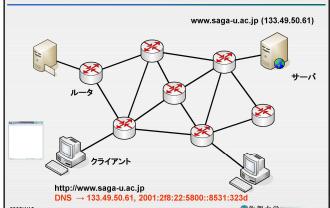
- クライアントとサーバ間の通信の橋渡しを行う 機器
 - ◆ 橋渡しのことをルーティング(経路制御)と呼ぶ
 - 次にどのルータに送れば、相手に届くかを判断し バケツリレーのようにデータを渡していく

2025/4/1

9

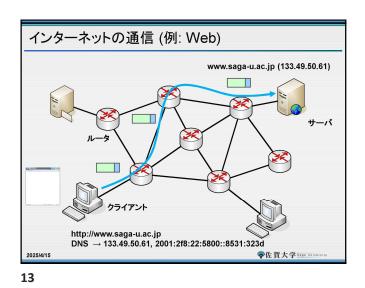


インターネットの通信 (例: Web)



11

12



インターネットの通信 (例: Web)

www.saga-u.ac.jp (133.49.50.61)

http://www.saga-u.ac.jp
DNS → 133.49.50.61, 2001:2f8:22:5800:8531:323d

14

通信機器の識別方法

●IPアドレス

- ◆ クライアントやサーバなどをインターネット上で 識別
 - するための情報
 - ■郵便の住所
 - ■電話の電話番号 のようなもの
- ◆ IPアドレスによって、インターネット上の多くの 機器の中から、一つの機器を識別することが 可能

2025/4/15

15

17

貝入子 340 0000

IPアドレスと名前を対応付ける仕組み

- DNS(ドメインネームシステム)
 - ◆ IPアドレスは覚えづらい
 - ◆コンピュータには問題ないが、人間には...
 - ◆ IPアドレスに名前をつけて、その名前を利用
 - ■ネームサーバ

www.saga-u.ac.jp 🖚 133.49.50.61

2001:2f8:22:5800::8531:323d

非常に重要なサーバの一つ

2025/4/15

16

インターネットの通信方法

・パケット通信

- ずータを細かい単位に分けて相手に送信
- ◆携帯電話のメール送信などもパケット通信

パケット

ヘッダ

学行生のIDアドレス 学行元のIDアドレ

ヘッダ: 送信先のIPアドレス、送信元のIPアドレスなど データ: 送信先に送りたいデータ

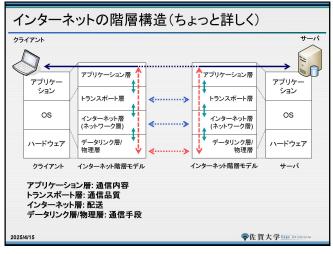
データ

アプリケーションの通信

- ●通信を行うアプリケーションごとにもプロトコル
 - ◆ SMTP:メールの送信
 - ◆ POP3: メールの受信(取り込み)
 - ◆ HTTP: ホームページのデータのやり取り
- プロトコルの中身
 - ◆人間の言語による会話のような物



18



まとめ

- インターネットとは?
 - ◆ インターネットプロトコル
 - ◆ アプリケーションのプロトコル
- ●インターネットの構成要素
 - ◆ クライアント、サーバ、ルータ
- ●機器の識別と名前、通信方法
 - ◆ IPアドレス、DNS、パケット通信

●インターネットの階層構造

25/4/15

20

學佐賀大学5302 ♥ストンマールハt

19

今回の課題

- 1. 今回の講義のまとめを書け
- 2. 以下の二つについて調べよ
 - ◆「インターネット」の定義
 - ペパケットとは何か(概念)
- 注意
 - ◆締め切り:4月20日(日) 18:00
 - ◆ 基本はWordで作成し提出すること
 - ■難しい場合はPDFでもよいです
 - ◆提出はeラーニングシステムを通じて行うこと

2025/4/15

21

大字 Saga University

課題作成時の注意事項

- ●参考にした本やWebサイトがあれば「参考文献」 として記載すること
- ●全部でA4 2ページ程度(表紙除く)にまとめること
- ●ファイル名は"学籍番号-IN01.docx"(例: 23238000-IN01.docx)とすること
- 本講義に関する情報は(この講義資料も)次の Webpageに掲載するので、時々参照すること https://www.ai.is.saga-u.ac.jp/~hanada/IN/
- ●講義資料はeラーニングシステムにも掲載する

2025/4/15

22

この授業では

- ●出席をとります
 - ◆毎回、確認システムに登録すること
 - ■欠席・遅刻自体は成績に影響させません
 - COM演習室の端末で登録すること
 - ◆欠席する場合はできるだけ早く連絡すること
 - ■正当な理由が無い欠席が6回くらいを超えると試験を受けられません
- 講義の内容はノートにまとめるなどしてください
 - → 講義の資料自体は、毎回講義後に公開予定です
- ●レポートはeラーニングシステムに提出すること
- ◆基本はWordで(難しい場合はPDFでもよいです)

2025/4/15

佐賀大学saga University

eラーニング登録について

- ●この講義ではeラーニング経由で課題を提出して もらいますので登録してください
 - ◆ 全学eラーニング(佐賀大学オンライン試験システム)を 使用します
 - ■コース名:情報ネットワーク/前/花田英輔
 - ■登録キー: inet2025
- 本講義に関する情報は(この講義資料も)次の Webpageにも掲載するので、時々参照すること https://www.ai.is.saga-u.ac.jp/~hanada/IN/

2025/4/15

學佐賀大学5202 ♥ストマママユバッ

23

24